텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

[사진 1]

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

[사진 2]

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

[사진 3]

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

[사진 4]

[사진 1], [사진 2], [사진 3], [사진 4]를 보면 데코레이터를 활용하여 객체 생성 시각 출력 및 함수 실행시간을 출력하게 하였으며, static method를 이용해 입사 환영 메세지를 출력하게 하였다. 또한, 각각의 인스턴스 변수들을 밑줄 한개짜리로 설정하여서 완전 public 변수는 아니라고 생각하여 매서드로 접근하였다. 이때 접근할 매서드들을 정의해놓은 다음 property를 이용하여 속성처럼 접근할 수 있도록 하였다. 그리고 Manager, Staff, Hourly 클래스는 Employee 클래스를 상속받아서 매서드나 변수들을 사용할 수 있게 하였다. 그리고 각각의 직원들이 하는 일을 함수로 정의하여 함수 실행시간을 측정하였다. Hourly, staff, manager에 각각 1부터 n까지의 덧셈, 1부터 n까지 제곱의 덧셈, 1부터 n까지의 세제곱의 덧셈을 각각 naïve한 방법과 공식을 사용한 방법을 매서드로 정이하여 각 매서드의 실행시간을 비교할 수 있도록 하였다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

[사진 5]

Manager1이라는 이름의 Manager 객체를 생성하여 정의한 여러가지 매서드들을 모두 이용하여 출력해보았다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

[사진 6]

Staff1라는 이름의 Staff 객체를 생성하여 정의한 여러가지 매서드들을 모두 이용하여 출력해보았다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

[사진 7]

Hourly1라는 이름의 Hourly객체를 생성하여 정의한 여러가지 매서드들을 모두 이용하여 출력해보았다.